

# Anleitung Playmate iSMASH

## Schritt 1)



Ballmaschine am Strom anschliessen.

Schalter auf «ON» stellen

Prüfen ob die Sicherung «drin» ist. Falls diese «rausfliegt» kann man sie wieder reindrücken.

Wenn dies wiederholt passiert Spiel mit der Maschine unterbrechen und dem Anlagenverantwortlichen melden!

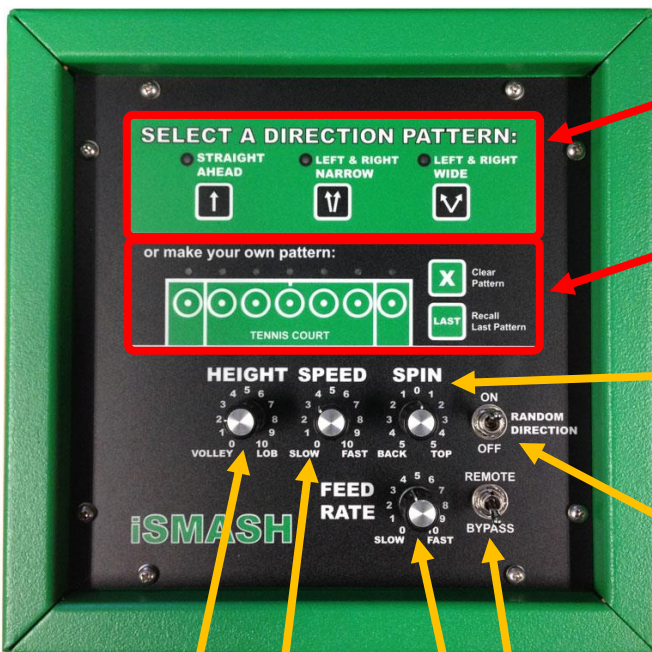


Prüfen ob **NOT-AUS** eingedrückt ist.

Falls eingedrückt kann dieser **durch drehen wieder entriegelt** werden. **NICHT DARAN ZIEHEN!**

**Deckel der Ballmaschine schliessen.** Sonst läuft diese nicht!

## Schritt 2)



**SELECT A DIRECTION PATTERN: (Vorprogrammierte einfache Drills)**

STRAIGHT AHEAD = gerade Bälle  
LEFT & RIGHT, NARROW = links & rechts (eng beisammen)  
LEFT & RIGHT, WIDE = links & rechts (weit auseinander)

**ODER**

**MAKE YOUR OWN PATTERN: (Ballfolge selber einstellen)**

-> Nacheinander anklicken wie die Bälle ausgegeben werden sollen.  
CLEAR PATTERN = lösche die Einstellungen  
RECALL LAST PATTERN = letzte gespeicherte Ballfolge wird wieder erstellt

**SPIN:**

Topspin -> nach rechts drehen  
Slice -> nach links drehen

**RANDOM DIRECTION:**

ON = zufällige Bälle  
OFF = eingestellte Sequenz

**FERNBEDIENUNG:**

REMOTE = Ein / Aus via Fernbedienung  
BYPASS = Ein (**Achtung Ballmaschine legt gleich los!**)

**FEED RATE: (wie oft werden die Bälle ausgegeben)**

0 = sehr lange Pause zwischen den Bällen  
10 = ca. 1 Ball / Sekunde !!!

**SPEED: (Ballgeschwindigkeit)**

0 = sehr langsame Bälle  
10 = ca. 150 km/h !!!

**HEIGHT: (Höhe / Flugbahn)**

0 = Volley -> flache Bälle  
10 = Lob -> hohe Bälle

## Schritt 3)